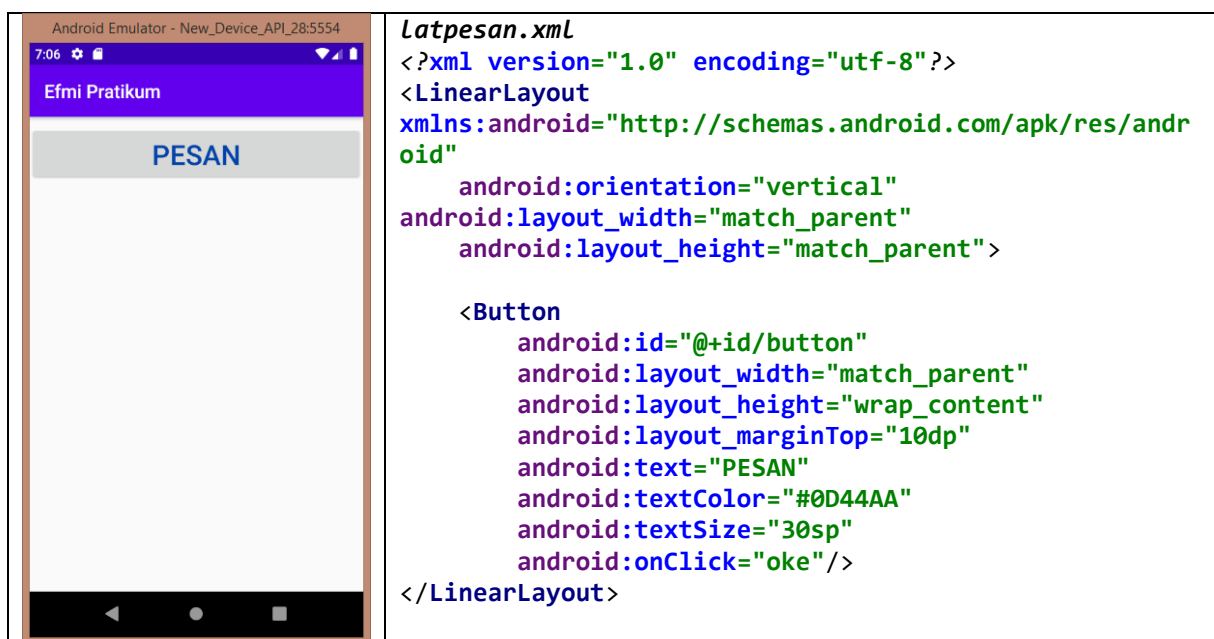


Membuat Pesan/Toast

Membuat Pesan pada android bisa digunakan dengan perintah Toast, contoh, jika kita ingin saat diklik tombol **Pesan**, maka akan tampil pesan **“Semoga Bahagia Semua”**. Langkah-langkah yang kita ambil adalah sebagai berikut :

Desain tampilan dengan sebuah tombol atau button pada layout yang di beri nama **latpesan.xml**, seperti tampilan berikut ini :



Untuk memberikan aksi pada tombol pesan, saat diklik tombol pesan maka akan tampil pesan yang kita inginkan, caranya :

- Sebelumnya pastikan layout dengan nama latpesan.xml sudah di menjadi R.layout pada **Mainactivity.java**

```

package efmibuku.com;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.latpesan);
    }
}

```

- Klik pada kata **android:onClick="ok"**
- Tekan tombol Alt+Enter, maka akan tampil :

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <Button
        android:id="@+id/button"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginTop="10dp"
        android:text="PESAN"
        android:textColor="#0D44AA"
        android:textSize="30sp"
        android:onClick="oke" />
</LinearLayout>

```

- Pilih **Create 'oke(View)' in 'MainActivity'**

Otomatis Pada MainActivity.java akan tampil sebagai berikut :

```
package efmibuku.com;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.latpesan);
    }

    public void oke(View view) {
    }
}
```

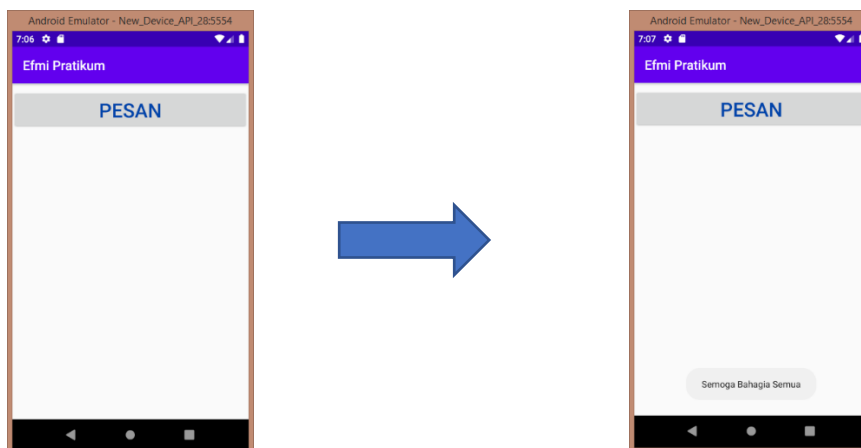
Penambahan Koding yang muncul setelah langkah diatas adalah sebagai berikut:

```
public void ok(View view) {
}
```

Kita bisa menambahkan koding pesan di dalam **public void oke** diatas,

```
public void oke(View view) {
    Toast.makeText(getApplicationContext(), "Semoga Bahagia Semua",
    Toast.LENGTH_LONG).show();
}
```

Saat di running, klik tombol **"PESAN"** maka akan tampil pesan **"Semoga Bahagia Semua"** dengan tampilan sebagai berikut:



Gambar Pesan

